

L'ESSENTIEL DES TH RAPIES NON M DICAMENTEUSES PAR STIMULATIONS COGNITIVES

Il existe une multitude de jeux simples   pr senter et   faire vivre aupr s des r sidents. Ces jeux doivent aussi  tre plaisants et permettre une consolidation de leurs comp tences "cognitives".

La plupart sont rapides et s'adaptent y compris   des personnes ne pouvant plus s'exprimer. Il est donc n cessaire que chaque jeu soit "mari " avec ses m thodes de pr sentation afin d'optimiser le r sultat. Tel est l'enjeu de cette formation.

Modalit  p dagogique :

Formation pr sentielle

Dur e:

14.00 heures - 2.00 jours

Profil des stagiaires

- Cette formation est destin e   toute personne pratiquant ou souhaitant pratiquer l'animation

Pr requis

- Aucun

Objectifs p dagogiques

- 1. Comprendre la n cessit  des stimulations de la m moire
- 2. Savoir pr senter et animer les jeux de stimulation cognitive
- 3. Savoir quels jeux proposer et en distinguer les objectifs sp cifiques

Contenu de la formation

- Jour 1 - matin (3h30) - G n ralit s et m thodes de pr sentation (objectifs 1 et 2)
 - Tour de table
 - Pourquoi r -entra ner la m moire des personnes atteintes de d mences de type Alzheimer ?
 - Les jeux propos s doivent-ils suivre " l' volution de la maladie " ?
 - Faut-il ne travailler que sur la m moire "ancienne" (r miniscence) ?
 - Peut-on int grer ces personnes dans des groupes de r sidents ? Et si oui, sur quels crit res ?
 - Comment pr senter collectivement des exercices de stimulation de la m moire sans les expliquer ?
 - Comment les proposer individuellement   des patients atteints de la forme s v re de cette maladie ?
- Jour 1 - apr s-midi (3h30) - Les jeux de m moire (objectifs 2 et 3)
 - Que faire en cas de r ponse incoh rente ?
 - Que faire en cas de non-r ponse ?
 - Que faire en cas de mauvaise r ponse ?
 - Que faire lorsqu'une personne r pond   la place d'une autre ?
 - Que faire pour g rer la pr sence d'une personne d sorient e dans un groupe ?
 - Les jeux de "m moire instantan e" (pour r -entra ner l'attention)
 - Les jeux d'observation (pour faire travailler la fonction reconnaissance de la m moire)
- Jour 2 - matin (3h30) - Les jeux de m moire (suite) (objectif 3)
 - Les jeux de classement (concentration)
 - Les jeux de recherche (les intrus - observation)
 - Stimuler la m moire par la lecture interactive du journal au quotidien

Association Nationale de Formation en G rontologie

876 rue du Mas de Verchant

34000 Montpellier

Email: anfg34@orange.fr

Tel: 0467208442



- Les jeux de logique
- Les jeux de reconstruction verbale
- Les jeux de vivacit  c r brale
- Jour 2 - apr s-midi (3h30) - Adapter ces jeux   des publics h t rog nes, fixer des objectifs et les  valuer (objectif 3)
 - Comment adapter ces jeux   des publics vari s (h t rog nit  culturelle et physiologique)
 - Comment mettre en place une p dagogie en mode "sans  checs"
 - Les objectifs li s   la vie sociale
 - Les objectifs li s   la renarcissisation
 - Les objectifs de progression
 - Les objectifs r cr atifs
 - Les objectifs sp cifiques   chaque s ance

Organisation de la formation

Equipe p dagogique

Psychologue, psychomotricien(ne), animateur confirm *

*Nos formateurs sont des professionnels de la g rontologie (Directeurs d'EHPAD, cadres sup rieurs et cadres de sant , di t ticiens, psychologues, animateurs-trices, m decins-g ri tres, psychomotriciens,...) ayant suivi une formation sp cifique   nos m thodes.

Moyens p dagogiques et techniques

- Accueil des stagiaires dans une salle d di e   la formation (Accessibilit  aux personnes handicap es - nous contacter pour adaptation des conditions d'accueil)
- Expos s th oriques (M moire, Attention, Alzheimer...)
- Quiz
- Exercices divers   proposer (remis dans le livret en fin de formation)
- Etudes de cas et simulations sur la mise en place d'ateliers
- Remise des documents p dagogiques sur cl  USB en fin de formation

Dispositif de suivi de l'ex cution de l' valuation des r sultats de la formation

- Feuilles de pr sence.
- Questionnaire sur la mise en place d'exercices diversifi s aupr s de patients Alzheimer et d mences apparent es.
- Formulaire d' valuation de la formation.
- Certificat de r alisation de l'action de formation